

Kurzanleitung Mitgliederportal für Vereine

1. Anmelden am System

URL und Zugangsdaten erhalten Sie von Ihrem Landesverband.

The screenshot shows the website header with the logo "SCHACH .liga.nu". On the left is a navigation menu with "Filter" (containing "Vereine") and "Links" (containing "DSB-Homepage"). The main content area has a welcome message: "Willkommen zum Vereinsportal nuLiga Schach Deutschland" and a description: "nuLiga ist das Internetportal des Deutschen Schachbunds e.V. und wird insbesondere für die Vereins- und Mitgliederverwaltung eingesetzt." Below this, it lists available functions: "Öffentlicher Bereich" (Vereinsuche) and "Vereinsbereich (passwortgeschützt)" (Pflege von Vereins- und Mitglieder-daten, Spielberechtigungen verwalten, Downloadbereich). On the right, there is a login form with a "Benutzer" field containing "juergen.dammann@gmx.de", a "Login" button, and links for "Passwort vergessen?" and "Neuregistrierung..."

Benutzer: E-Mail Adresse eingeben Login drücken

nuLiga ID

The screenshot shows a login form with two input fields. The "Username" field contains "juergen.dammann@gmx.de". The "Password" field contains a green box with the text "Kennwort eingeben". A blue "Login" button is located at the bottom right of the form.

Beim erstmaligen Zugang bitte zugewiesenes Einmal Kennwort eingeben, ansonsten das eigens vergebene Kennwort verwenden.

2. Erstmaliges Anmelden am System

nuLiga ID

Jürgen Dammann, Sie haben sich erfolgreich angemeldet!

Für deine Anmeldung in nuLiga möchte dieses auf folgende Daten zugreifen:

Zugriff auf nuLiga-Daten

Diese Frage stellen wir dir nur bei der ersten Anmeldung. Das nächste Mal kommst du sofort zu deinem persönlichen Informationsangebot.



SCHACH.liga.nu

Seminare Abonnements Downloads Mein Profil

My Home >

Einverständnis- und Datenschutzerklärung

Jürgen Dammann

Einverständniserklärung

Hiermit erkläre ich, Jürgen Dammann, mich damit einverstanden, dass die von mir eingegebenen Daten gespeichert und nach Maßgabe der Datenschutzrichtlinie meines Landesverbandes weiterverarbeitet werden. Ich bin darüber informiert, dass ich einer Veröffentlichung meiner personenbezogenen Daten - unter dem Menüpunkt »Mein Profil« - jederzeit widersprechen kann.

Datenschutzerklärung

Hiermit versichere ich, Jürgen Dammann, dass ich die mir zur Verfügung gestellten Daten, die in direktem Zusammenhang mit meiner Tätigkeit im Landesverband stehen, nur für die Erfüllung der satzungsgemäßen Zwecke meines Landesverbands verwende, sie nicht weiterleite, veröffentliche oder anderen Personen Zugang zu diesen Daten verschaffe.

Zur Sicherung der Daten werden Benutzer- und Kennwörter verteilt. Sobald ich Kenntnis davon habe, dass der Zugang zu den Daten nicht mehr gesichert ist, habe ich dies meinem Landesverband unverzüglich anzuzeigen. Die Kommunikation soll parallel zum Internet über die E-Mail-Adresse juergen.dammann@gmx.de geführt werden.

Bei Ablehnung der Nutzung der Daten meinerseits oder nach Maßgabe meines Landesverbands, z.B. bei Verstößen gegen die Datenschutzbestimmungen, kann der Zugang zu den Daten jederzeit widerrufen und verhindert werden.

Ich habe die Einverständnis- und die Datenschutzerklärung zur Kenntnis genommen.

Haken setzen bei Einverständniserklärung, dann **[Weiter]**

Mein Profil Jürgen Dammann

Meine Zugangsdaten

Benutzername*

Passwort*

Passwort Bestätigung*

Meine Adresse

Straße (1)

PLZ / Ort (1) / (1)

Land (1)

Telefon Privat (1)

Telefon Geschäft (1)

Telefon Mobil (1)

Fax Privat (1)

Fax Geschäft (1)

E-Mail 1 (1)

E-Mail 2 (1)

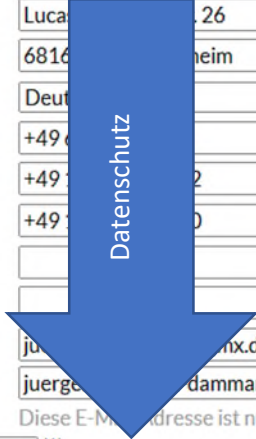
Diese E-Mail-Adresse ist nur informativ und wird bei keinem Prozess in dem System verwendet.

(1)

Homepage (1)

Veröffentlichung Adressdaten

(1) Ich bin mit der Veröffentlichung meiner persönlichen Adressdaten mit diesen Einstellungen einverstanden.



auf dieser Seite kann das eigene Profil bearbeitet werden. Bei Erstanmeldung ist hier zumindest ein **neues Kennwort** zu vergeben. Weiterhin kann entschieden werden, welche persönlichen Informationen veröffentlicht werden dürfen und welche nicht.

Hinweis: Ihre E-Mail-Adresse entspricht Ihrem Benutzernamen.



Seminare Abonnements Downloads Mein Profil

My Home >


Mein Profil
Jürgen Dammann

Meine Stammdaten
Benutzername: juergen.dammann@gmx.de

Meine Adresse
Weinheim (veröffentlichen), Deutschland (veröffentlichen)
[veröffentlichen]
[veröffentlichen]
[veröffentlichen]
juergen.dammann@gmx.de (veröffentlichen)

Sie haben der Veröffentlichung Ihrer persönlichen Adressdaten am 23.07.2023 09:31 zugestimmt bzw. diese aktualisiert.

[Profil bearbeiten...](#)



Rechte obere Ecke stehen folgende Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

Jürgen Dammann, juergen.dammann@gmx.de

[\[SK Weinheim 1911 e.V. \(10129\)...\]](#)

[\[Persönlicher Bereich...\]](#)

[\[Abmelden...\]](#)

3. Mitgliederliste einsehen und bearbeiten

- Verein auswählen

SCHACH .liga.nu

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielgenehmigungen Downloads Verbandsdokumente

Admin Home >

Sie haben sich erfolgreich angemeldet!

Jürgen Dammann

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von nuLiga Schach haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Verein SK Weinheim 1911 e.V., abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

Vereinsstammdaten SK Weinheim 1911 e.V.

Kein Vereinswappen hinterlegt
[Vereinswappen bearbeiten...](#)

Kontaktadresse Deutschland

Der Veröffentlichung der Vereinskontaktadresse wurde noch nicht zugestimmt.

[Stammdaten und Adressen bearbeiten...](#)

Hier können Stammdaten und Adressen des Vereins gepflegt werden

Es erscheint zunächst immer eine Suchmaske

Vereinsmitglieder
SK Weinheim 1911 e.V.

Vereinsmitglieder suchen

Personen

Nachname

Alter -

Geschlecht

Mitgliedsnummer

Aktion

Über Aktion kann ein neues Mitglied erfasst werden oder ein Stammdatenänderungsantrag gestellt werden (z.B. Bei Namensänderung durch Heirat)

Die Mitgliedersuche kann über die angebotenen Felder eingeschränkt werden

SUCHEN auswählen, es werden die Mitglieder angezeigt:

Durch Auswahl eines Mitglieds können dessen Daten geändert werden

Die nachfolgende Funktion ist u.U. nicht für alle Landesverbände verfügbar! Neue Mitglieder müssen dann ausschließlich über die Funktion [Spielgenehmigungen](#) angelegt werden.

Anlegen neues Mitglied

Aktion:

Neues Vereinsmitglied Personensuche

Person suchen, Name und Vorname

Nachname

Vorname

Geburtsdatum [TT.MM.JJJJ]

Daten eingeben und [Personen suchen](#) wählen

Name, Vorname	Geburtsdatum	Externe-Nr.	Mitgliedernummer	Mitgliedschaft(en)	
Mustermann, Max	01.01.2001	CO3193885	00000000	SK Hofgeismar (Hessen)	[als Mitglied aufnehmen...]
Mustermann, Max	01.01.2001	CO3193950	00000000	SF Achim (LSB)	[als Mitglied aufnehmen...]
Musterandre, Max	01.01.2000	CO3193983	00000000	Glauchauer SC 1873 (Sachsen)	[als Mitglied aufnehmen...]

Wurde keine passende bestehende Person gefunden, haben Sie die Möglichkeit, eine neue Person in die Datenbank aufzunehmen.

[\[Neue Person als Mitglied aufnehmen...\]](#)

Wenn die richtige Person in der Liste aufgeführt wird, kann man diese auswählen, ansonsten [\[Neue Person als Mitglied aufnehmen...\]](#)

Daten des Spielers ergänzen:

SK Weinheim 1911 e.V.

Mustermann, Max

Stammdaten

Titel	-	
Vorname*	Max	
Nachname*	Mustermann	
Geburtsname		
Geburtsort	Musterstadt	
Mitgliedsnummer		
Geburtsdatum*	01.01.2000	[TT.MM.JJJJ]
verstorben am		[TT.MM.JJJJ]
verstorben	<input type="checkbox"/>	
Nationalität*	Deutschland	
Geschlecht*	<input type="radio"/> weiblich <input checked="" type="radio"/> männlich	
Mitglied von	15.07.2023	[TT.MM.JJJJ]
Mitglied bis		[TT.MM.JJJJ]
Spielberechtigung	-	

← Beginndatum eingeben

Adresse

Straße	Musterstr. 12
PLZ / Ort	12345 / Musterstadt
Land	Deutschland
E-Mail 1	
E-Mail 2	
Tel. Privat	
Tel. Geschäft	
Tel. Mobil	
Fax Privat	
Fax Geschäft	
Homepage	

Personenbezogene Daten bestätigen

Personenbezogene Daten

Personenbezogene Daten* [Informationen zur Verarbeitung personenbezogener Daten](#)

Ich habe die Information zur Verarbeitung personenbezogener Daten erhalten und werde diese lt. EU-DSGVO Artikel 14 innerhalb eines Monats der betroffenen Person zur Kenntnisnahme weiterreichen.

Daten speichern

Abbrechen

Speichern

Mitgliedschaft beenden

Die neue Person erscheint in der Mitgliederliste ohne Spielgenehmigung

Mustermann, 01.01.2000 Musterstr. 12, 12345
Max Musterstadt

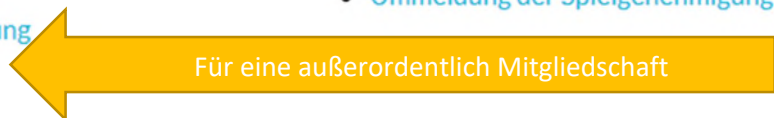
Meldung	Spielbetrieb	Verein	Mitglieder	Spielgenehmigungen	Downloads	Verbandsdokumente
---------	--------------	--------	------------	--------------------	-----------	-------------------

In diesem Modul werden die Spielgenehmigungen der Mitglieder gepflegt

Spielgenehmigungen SK Weinheim 1911 e.V.

Antrag auf

- Aktive Spielgenehmigung
- Vereinswechsel
- Abmeldung der Spielgenehmigung
- **Sondermitgliedschaft**
- Passive Spielgenehmigung
- Ummeldung der Spielgenehmigung



Beispiel:

Neue Spielgenehmigung für Max Mustermann beantragen

Je nach Wunsch Aktive oder Passive Spielgenehmigung auswählen

Spielberechtigungen

SK Weinheim 1911 e.V.

Aktive Spielgenehmigung

1. Suche 2. Antrag 3. Kontrolle 4. Ende

Überprüfen Sie bitte, ob die Person, für die Sie eine Spielgenehmigung beantragen, bereits in der Datenbank vorhanden ist. Geben Sie für die Suche den **Nachnamen**, **Vornamen** und das **Geburtsdatum** an.

Personen suchen

Nachname

Vorname

Geburtsdatum [TT.MM.JJJJ]

Personen suchen

Mustermann, Max	01.01.2000	SK Weinheim 1911 e.V. (Baden)	Aktive Spielgenehmigung beantragen
--------------------	------------	----------------------------------	--

Für die richtige Person Aktive Spielgenehmigung beantragen

1. Suche 2. Antrag 3. Kontrolle 4. Ende

*.. Pflichtfeld, Angabe erforderlich.

2.1 Stammdaten

Titel

Nachname*

Vorname*

Geburtsname

Geburtsort

Geburtsdatum* TT.MM.JJJJ

Nationalität*

Geschlecht* weiblich männlich

2.2 Stammdatenänderungen

Die nachfolgenden Felder bitte nur ändern, falls die oben stehenden Stammdaten Fehler enthalten oder unvollständig sind. Die neuen Stammdaten werden der Geschäftsstelle automatisch als Antrag übermittelt, dort ggf. geprüft und danach ins System übernommen.

Nachname	<input type="text" value="Mustermann"/>
Vorname	<input type="text" value="Max"/>
Geburtsdatum	<input type="text" value="01.01.2000"/> [TT.MM.JJJJ]
Nationalität	<input type="text" value="Deutschland (GER)"/>
Geschlecht	<input type="radio"/> weiblich <input checked="" type="radio"/> männlich

2.3 Adresse

Straße	<input type="text"/>
PLZ / Ort	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Land	<input type="text" value="Land"/>
Telefon Privat	<input type="text"/>
Telefon Geschäft	<input type="text"/>
Telefon Mobil	<input type="text"/>
Fax Privat	<input type="text"/>
Fax Geschäft	<input type="text"/>
E-Mail 1	<input type="text"/>
E-Mail 2	<input type="text"/>
Homepage	<input type="text"/>

Diese E-Mail Adresse ist nur informativ und wird bei keinem Prozess in dem System verwendet.

INFO: Die Adresse des Spielers ist im Hintergrund aktiv. Wenn diese jedoch überschrieben werden soll, kann hier die Anschrift überschrieben werden.

Im 3. Schritt ist der Antrag zu kontrollieren und anschließend zu speichern.

Spielberechtigungen SK Weinheim 1911 e.V.

Aktive Spielgenehmigung

1. Suche 2. Antrag 3. Kontrolle 4. Ende

Abbrechen << Zurück Speichern

Kontrolle der Spielerdaten

3.1 Stammdaten

Titel	-
Nachname	Mustermann
Vorname	Max
Geburtsname	
Geburtsort	Musterstadt
Geburtsdatum	01.01.2000 (23 Jahre)
Nationalität	Deutschland
Geschlecht	männlich

Im 4. Schritt kann der Antrag eingereicht werden, Haken bei Antrag auf aktive Spielgenehmigung und einreichen. Sie können aber auch [[Zurück zu Spielgenehmigungen](#)] und weitere Spielgenehmigungen beantragen.

Spielberechtigungen SK Weinheim 1911 e.V.

Aktive Spielgenehmigung

1. Suche 2. Antrag 3. Kontrolle 4. Ende

- Der »Antrag auf Aktive Spielgenehmigung« wurde erfolgreich gespeichert.
- Der Antrag verbleibt in Ihrer Liste der offenen Anträge, bis Sie ihn unter dem Menüpunkt "Spielgenehmigungen" einreichen.
- Sie können den Antrag auch jetzt sofort einreichen.

Antrag auf Aktive Spielgenehmigung

[Zurück zu Spielgenehmigungen](#)

Wenn Sie [[Zurück auf Spielgenehmigungen](#)] gehen, sehen Sie alle erfassten Anträge und können am Ende alle auswählen und [[Antrag senden](#)] wählen. Wenn Sie einen Antrag zurückziehen wollen, können Sie den Antrag auch zurückziehen [[Antrag löschen](#)].

Noch nicht eingereichte Anträge

Name, Vorname	Geburtsdatum	Antrag	Auswahl
Mustermann, Max	01.01.2000	Aktive Spielgenehmigung	<input type="checkbox"/> 1

Ein eingereichter Antrag kann nicht zurückgenommen werden. Hier ist der verantwortliche Sachbearbeiter unverzüglich zu informieren.

Wenn der Antrag eingereicht (gesendet) wurde, erscheint der Antrag mit Status in der Historianzeige

Antragsdatum	Antrag	Status	Name, Vorname	Geburtsdatum
23.07.2023 15:34	Aktive Spielgenehmigung	Antrag eingereicht	Mustermann, Max	01.01.2000

Anhand des Status erkennen Sie, wie es um den Antrag steht.

Ist der Antrag genehmigt, erscheint der Spieler in der Mitgliederliste mit einer Mitgliedsnummer, sowie mit dem Status der Spielberechtigung.

SK Weinheim 1911 e.V.

Mustermann, Max

Stammdaten

Titel	-
Vorname*	Max
Nachname*	Mustermann
Geburtsname	
Geburtsort	Musterstadt
Mitgliedsnummer	1050
Geburtsdatum*	01.01 .2000 [TT.MM.JJJJ]
verstorben am	[TT.MM.JJJJ]
verstorben	<input type="checkbox"/>
Nationalität*	Deutschland
Geschlecht*	<input type="radio"/> weiblich <input checked="" type="radio"/> männlich
Mitglied von	15.07.2023 [TT.MM.JJJJ]
Mitglied bis	[TT.MM.JJJJ]

Spielberechtigung

- Aktiv ab 23.07.2023

Die Funktionen [Vereinswechsel] und [Ummeldung der Spielgenehmigung] sowie [Abmeldung] laufen ähnlich ab wie Neuanträge.

Anleitung für Vereine Version 03 vom 12.01.2024

Bei einer Abmeldung einer Person haben Sie die Auswahl zwischen

Antragsoptionen			
Name	Geburtsdatum	Mitgliedernummer	Optionen
Mustermann, Max	01.01.2000	1050	Spielgenehmigung und Mitgliedschaft beenden

Oder

Antragsoptionen			
Name	Geburtsdatum	Mitgliedernummer	Optionen
Mustermann, Max	01.01.2000	1050	Spielgenehmigung beenden, Mitgliedschaft beibehalten

In dem Feld

`#{beenden_zum}`

geben Sie ein Datum in der Form TT.MM.JJJJ ein, an dem die Abmeldung gültig werden soll.

1. Option: Die Spielgenehmigung wird gelöscht und die Person wird aus der Mitgliederliste gelöscht.

2. Option: Die Spielgenehmigung wird gelöscht und die Person bleibt in der Mitgliederliste ohne Spielgenehmigung bestehen.

Meldung	Spielbetrieb	Verein	Mitglieder	Spielgenehmigungen	Downloads	Verbandsdokumente
---------	--------------	--------	------------	--------------------	-----------	-------------------

Hier finden Sie folgende Downloads:

Downloads 2023/24

SK Weinheim 1911 e.V.

Sie erhalten auf dieser Seite alle verfügbaren Informationen des Spielbetriebs 2023/24 zum Download. Zugriff auf Dokumente weiterer Saisons erhalten Sie über die [Download-Übersicht](#).

Verein

Spielberechtigungsliste (pdf)	enthält alle Personen mit einer Spielberechtigung für den Verein SK Weinheim 1911 e.V.
Vereinsmitglieder (csv)	enthält alle Mitglieder des Vereins SK Weinheim 1911 e.V.
Vereinsfunktionäre (csv)	enthält alle Vereinsfunktionäre des Vereins SK Weinheim 1911 e.V.

Downloads werden als CSV-Dateien gespeichert und können mit anderen Programmen wie z.B. Excel weiterverarbeitet werden.

Abmeldung vom System

Jürgen Dammann, juergen.dammann@gmx.de
[\[SK Weinheim 1911 e.V. \(10129\)...\]](#)
[\[Persönlicher Bereich...\]](#)
[\[Abmelden...\]](#)