



SCHACHBUND NRW e. V.

Frank Strozewski • Eichendorffstraße 9 • 45739 Oer-Erkenschwick

An die für die Blitzmannschaftsmeisterschaft 2024  
qualifizierten Vereine

**Turnierdirektor  
Frank Strozewski**

Eichendorffstraße 9  
45739 Oer-Erkenschwick

Telefon 02368 98026  
strozewski@t-online.de

www.schach-nrw.de

21.02.2024

## Blitzmannschaftsmeisterschaft 2024

Lieber Schachfreund,

hiermit lade ich Deinen Verein zur Blitzmannschaftsmeisterschaft 2024 des  
Schachbundes Nordrhein-Westfalen ein:

Ausrichter: Hammer SportClub 2008 e.V.  
Spieltag: **Samstag, der 08. 06.2024, 11:00 Uhr**  
Spielort: Vereinszentrum, Am Südbad 9, 59069 Hamm  
Spielmaterial: jede Mannschaft muss 2 vollständige Spielsätze und  
zertifizierte funktionierende Digitaluhren zum Turnier mitbringen  
Meldeschluss: namentliche Meldung bis **01.06.2024, 18.00 Uhr**  
per **Mail** an [ergebnis@schach-nrw.de](mailto:ergebnis@schach-nrw.de)

Das Turnier wird zur **Auswertung** für die **FIDE-Blitz-ELO** eingereicht. Daher müssen alle  
gemeldeten Spielerinnen / Spieler über eine **FIDE-ID** verfügen.

**Von den Teilnehmern werden die Einzelergebnisse und die Wertungszahlen mit Namen  
und Bild veröffentlicht.**

Modus: Gespielt wird ein einfaches Rundenturnier an vier Brettern nach den aktuell  
gültigen FIDE-Regeln, insbesondere den FIDE-Blitzschachregeln nach Anhang B.4.  
Die Bedenkzeit beträgt **drei Minuten** je Spieler **zuzüglich zwei Sekunden** je Zug.  
Weiterhin gelten die Bestimmungen der aktuellen BTO und der aktuellen ASPO,  
insbesondere Ziffer 6 (Auszug):

## 6. Blitzmannschaftsmeisterschaft

6.1 Die Gesamtzahl der Teilnehmer wird vom Bundesspielausschuss festgelegt.

6.2 Vorberechtigt ist der Meister des Vorjahres.

6.3 Der Ausrichter kann eine Mannschaft benennen.

6.4 Die übrigen Plätze werden von den Verbänden entsprechend der Zahl ihrer Mitglieder besetzt, wobei jeder Verband mindestens zwei Plätze erhält.

6.5 Die erstplatzierte Mannschaft eines Vereins, der bereits für die Deutsche Mannschaftsblitzmeisterschaft vorberechtigt ist, wird nicht als Aufsteiger gemeldet.

6.6 Gespielt wird mit Vierer-Mannschaften. Ein fünfter Spieler kann als Ersatzspieler unter Aufrücken der übrigen Spieler angereiht werden.

6.7 Die für die erste Runde gemeldete Rangfolge kann während des Turniers nicht geändert werden. Veränderte Rangfolge führt zum Verlust des Mannschaftskampfes.

6.8 Entsteht auf dem ersten Platz oder auf dem letzten zur Teilnahme an der Deutschen Blitzmannschaftsmeisterschaft berechtigenden Platz Mannschaftspunkt-Gleichheit, entscheidet die Zahl der im Turnier erzielten Brettunkte. Ist auch sie gleich, wird bei zwei punktgleichen Mannschaften ein Stichkampf mit vertauschten Farben gespielt. Endet er unentschieden, ist Berliner Wertung für den Stichkampf anzuwenden.

Führt auch das zu Punktgleichheit, entscheidet der erste nach vorstehenden Wertungsmerkmalen entschiedene weitere Stichkampf. Bei mehr als zwei punktgleichen Mannschaften wird ein einrundiges Stichturnier ausgetragen. Bei Mannschaftspunkt-Gleichheit in dem Stichturnier sind die o.a. Hilfswertungen, bezogen auf das Stichturnier, anzuwenden.

6.9 Die Bedenkzeit wird durch die Turnierausschreibung festgelegt.

## Qualifikation

Die beiden erstplatzierten Mannschaften qualifizieren sich für die Blitzmannschaftsmeisterschaft des DSB, je Verein jedoch nur eine.

## Rechtsmittelbelehrung

Gegen meine Entscheidung ist gemäß Ziffer 9 ff. der BTO Protest beim Bundesspielausschuss (BSA) möglich. Der Protest ist schriftlich zu begründen und innerhalb von 10 Tagen an den in diesem Fall Vorsitzenden des BSA,

**Dr. Andreas Junk, E-Mail: [a.junk@physol.com](mailto:a.junk@physol.com)**

zu richten. Dem Protest ist der Zahlungsnachweis über die Gebühr in Höhe von 200 Euro sowie die Vertretungsberechtigung für den Verein beizufügen.

Mit freundlichen Grüßen

