

# **Ausschreibung der Mannschaftsmeisterschaft des Schachbund Nordrhein-Westfalen 2026 / 2027**

## **1. Allgemeine Bestimmungen**

Gespielt wird nach den FIDE-Schachregeln, der Bundesturnierordnung des Schachbund Nordrhein-Westfalen Stand 21.03.2026 und der Spielordnung Stand 21.03.2026 in Verbindung mit dieser Ausschreibung.

Die Spielberechtigung ist im Zweifelsfall der Spielleitung schriftlich nachzuweisen.

Wird von einem Verein ein Spieler eingesetzt, der nicht die von der FIDE für die ELO-Auswertung geforderte Identifikationsnummer besitzt, gilt dieser als nicht angetreten.

Es gilt die Rangnummer gemäß der gemeldeten Aufstellung.

Sofern der Schiedsrichter nicht anders entscheidet, dürfen in das Turnierareal keine Mobiltelefone oder andere elektronische Kommunikationsmittel mitgebracht werden. Die Bestrafung eines Spielers für die Mitführung eines elektronischen Gerätes im Turnierareal darf gemäß FIDE 11.3.2.2 geringer als die Verusterklärung seiner Partie sein.

Es darf im Turnierareal nicht geraucht und keine alkoholischen Getränke angeboten oder verzehrt werden. Dieses kann auch nicht durch Übereinkunft aller Beteiligten umgangen oder ausgesetzt werden.

Der gastgebende Verein hat dafür Sorge zu tragen, dass während der gesamten Spielzeit des Mannschaftskampfes ausreichend (alkoholfreie) warme und kalte Getränke zum Erwerb zur Verfügung stehen.

Änderungen der Sportstätte oder Anschriften sind der Turnierleitung, den betroffenen Mannschaften und den Schiedsrichtern umgehend mitzuteilen. Das gilt auch, wenn nur ausnahmsweise in einer anderen Sportstätte als in der Meldung angegeben Sportstätte gespielt wird.

Dauerhafte Änderungen der Sportstätte oder Anschriften sind unverzüglich im Mitgliederportal durchzuführen.

## **2. Meldungen der Mannschaften, Spielstätten, sonstigen Daten**

Die namentliche Meldung des Kaders, die Anschriften der Spielstätten, Mannschaftsführer und weitere Vereinsdaten müssen spätestens am 01.08.2026 im DSB-Ergebnisportal erfolgen.

Es dürfen nur Spieler gemeldet werden, die die von der FIDE für die ELO-Auswertung geforderte Identifikationsnummer besitzen.

Der Kader darf von 18 um zwei U20-Spielern erweitert werden. Als U20 gilt ein Spieler, der vor dem 01.01.2006 geboren ist.

## **3. Termine, Spielbeginn, Mannschaftsaufstellung und Spielort**

Alle Termine sind auf der Homepage und im DSB-Ergebnisportal hinterlegt. Spielbeginn ist 11.00 Uhr.

Die Vereine können sich – mit Ausnahme der letzten Runde – bei Zustimmung des Turnierleiters und Gestellung eines Schiedsrichters, auf andere Termine und Uhrzeiten einigen. Ein neuer Termin muss grundsätzlich vor dem angesetzten liegen. Kommt keine Einigung zustande, gilt verbindlich der angesetzte Termin.

Die Aufstellung der Mannschaft ist von dem Mannschaftsführer spätestens 15 Minuten vor dem festgesetzten Wettkampfbeginn an den Schiedsrichter zu übergeben. Eine spätere Meldung führt zu einem entsprechenden

Bedenkzeitabzug bei allen Spielern dieser Mannschaft.

Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach Partiebeginn am Schachbrett eintrifft, verliert seine Partie.

Die Sportstätte muss eine ausreichende Größe haben, gut belüftet und ausreichend beheizt sein. Die Bewegungsfreiheit der Spieler muss gewährleistet sein. Die Spieltische müssen ausreichend blendfrei beleuchtet sein. Es müssen ausreichend Spiel- und Schreibmaterial, sowie intakte Schachuhren, die von der FIDE zertifiziert sind, gestellt werden. Es dürfen nur Durchschreibe-Partieformulare mit mindestens 60 Zügen auf der Vorderseite verwendet werden.

4. Bedenkzeit

Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 90 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 30 Minuten je Spieler/in zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an (Fischer Modus).

5. Punktwertung

Gemäß Spielordnung 2.6.3 gilt folgende Punktwertung:

Die Mannschaft, die mindestens 4,5 Brettunkte erzielt hat, erhält 2 Mannschaftspunkte.

Die Mannschaft, die 4 Brettunkte erzielt hat, erhält 1 Mannschaftspunkt.

Die Mannschaft, die weniger als 4 Brettunkte erzielt hat, erhält 0 Mannschaftspunkte.

Die Brettunkte entsprechen den Punkten gemäß Artikel 10 der FIDE-Schachregeln.

In der Spielordnung 2.7 ist geregelt, wie bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten verfahren wird.

6. Auf- und Abstiegsregelung / StICKKämpfe

In der Spielordnung 2.9 sind die Regelungen zu Auf- und Abstieg in den einzelnen Spielklassen aufgeführt.

In der Spielordnung 2.8 sind die StICKKämpfe geregelt.

7. Spielbericht und Ergebnismeldung

Die Spielberichte sind ausnahmslos in Druckbuchstaben zu fertigen.

Unverzüglich nach dem Mannschaftskampf, jedoch spätestens am folgenden Tag bis 11.00 Uhr ist das gesamte Spielergebnis an „ergebnis@schach-nrw.de“ zu mailen.

Der Spielbericht muss bis zum Ende der Saison aufbewahrt werden.

Wenn ein Schiedsrichter anwesend ist, ist von ihm nach Beendigung jeder Partie das Ergebnis sofort ins Ergebnisportal einzugeben. Der gastgebende Verein hat hierzu dem Schiedsrichter einen kostenfreien Internetzugang (Open WLAN o. ä.) für dessen Kommunikationsgerät zur Verfügung zu stellen.

8. Partienotationen und Auswertungen

Die originalen Partieformulare müssen spätestens am Tag nach dem Kampf an folgende Adresse geschickt werden:

**Daniel Hausrath, Kaiserstr. 85, 45468 Mülheim,  
Tel. 0157 / 80942643, Mail: daniel.hausrath@gmx.de**

Alle Partien sind auf der Homepage abrufbar.

Alle Ergebnisse werden zur ELO- und DWZ-Auswertung eingereicht.  
Titelnormen können nur in der Oberliga NRW erzielt werden.

9. Schiedsrichter

Der Schiedsrichter hat vor Ort die notwendigen Entscheidungen zu treffen. Ist kein Schiedsrichter anwesend, so übernehmen die Mannschaftsführer beider Vereine gemeinsam seine Aufgaben. Das Tagegeld von 60 Euro bzw. 80 Euro für die Runden 1, 2 und 4 bis 11 mit 4 Mannschaften der Oberliga NRW und die Fahrtkosten (bei Benutzung von PKW 0,30 EURO / km) des Schiedsrichters sind von den beteiligten Mannschaften gleichmäßig zu tragen und an Ort und Stelle auszuzahlen.

10. Freilassen von Brettern, Bußen

Alle Verstöße gegen die FIDE Schachregeln, die Bundesturnierordnung, die Spielordnung und diese verbindliche Ausschreibung ziehen in jedem Fall Bußen nach sich.

Kampflos verlorene Partien werden gemäß Spielordnung 9.2.3 mit einer Geldbuße belegt:

an den Brettern 1 – 4 bis in Höhe von 100 Euro,

an den Brettern 5 – 8 bis in Höhe von 50 Euro.

Im Wiederholungsfall verdoppelt sich die Geldbuße.

Tritt eine Mannschaft zu einem Mannschaftskampf nicht an, gilt der Wettkampf an allen Brettern als verloren. Zusätzlich wird eine Geldbuße verhängt.

11. Zustellungsvertreter, Rechtsmittelbelehrung

Zustellungsvertreter, das heißt Vertreter seines Vereins in allen Angelegenheiten, welche die Mannschaftsmeisterschaft betreffen (einschließlich der Mitteilung über verhängte Bußen), ist der Vorsitzende des Vereins.

Eine Änderung ist in der Mitgliederdatenbank sofort durchzuführen und dem Turnierdirektor

**Frank Strozewski, E-Mail: [strozewski@t-online.de](mailto:strozewski@t-online.de),**

unverzüglich mitzuteilen.

Gegen diese Ausschreibung ist gemäß Ziffer 9 der Bundesturnierordnung Protest beim Bundesspielausschuss möglich. Der Protest ist schriftlich zu begründen und innerhalb von 10 Tagen an den in diesem Fall Vorsitzenden des Bundesspielausschuss,

**Dr. Andreas Junk, E-Mail: [a.junk@physol.com](mailto:a.junk@physol.com)**

zu richten. Dem Protest ist der Einzahlungsnachweis über die Gebühr in Höhe von 200 Euro sowie die Vertretungsberechtigung für den Verein beizufügen.